



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Zarządzanie projektami, komunikacja i ochrona informacji w erze cyfrowej [S2Teleinf2>ZPKiOlwEC]

Przedmiot

Kierunek studiów
Teleinformatyka

Rok/Semestr
1/2

Studia w zakresie (specjalność)
Sieci teleinformatyczne i rozwiązania chmurowe

Profil studiów
ogólnoakademicki

Poziom studiów
drugiego stopnia

Język oferowanego przedmiotu
polski

Forma studiów
stacjonarne

Wymagalność
obligatoryjny

Liczba godzin

Wykład
90

Laboratorium
0

Inne (np. online)
0

Ćwiczenia
0

Projekty/seminaria
60

Liczba punktów ECTS

9,00

Koordynatorzy

dr inż. Tomasz Grajek
tomasz.grajek@put.poznan.pl

prof. dr hab. inż. Jerzy Nawrocki
jerzy.nawrocki@put.poznan.pl

dr hab. inż. Piotr Zwierzykowski prof. PP
piotr.zwierzykowski@put.poznan.pl

dr hab. inż. Adrian Kliks prof. PP
adrian.kliks@put.poznan.pl

Wykładowcy

Wymagania wstępne

Podstawowa wiedza z zakresu komunikacji multimedialnej. Wiedza na poziomie inżynierskim z zakresu teleinformatyki i jej zastosowań w świecie współczesnym. Student powinien posiadać podstawową wiedzę z zakresu inżynierii oprogramowania oraz podstawową wiedzę związaną z wykorzystaniem narzędzi informatycznych.

Cel przedmiotu

Przedmiot ma za zadanie pomóc studentom w przygotowaniu się do pełnienia roli lidera/kierownika w przedsięwzięciach informatycznych. Realizując ten cel studenci zapoznają się z metodykami zarządzania projektami informatycznymi w ujęciu synkretycznym, zasadami efektywnej komunikacji, zagadnieniami dot. przedsiębiorczości i marketingu w erze cyfrowej oraz aspektami prawnymi dotyczącymi transferu wiedzy i technologii.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

K2_W09 Ma wiedzę w zakresie wybranych zagadnień normalizacji, ochrony własności przemysłowej, prawa autorskiego oraz działania systemu patentowego

K2_W07 Ma wiedzę o trendach rozwojowych i najistotniejszych nowych osiągnięciach w zakresie teleinformatyki

Ma zaawansowaną wiedzę szczegółową dotyczącą metodyk zarządzanie projektami ze szczególnym uwzględnieniem metodyki PRINCE2 i Scrum.

Umiejętności:

K2_U01 Potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych i innych źródeł; potrafi integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji i krytycznej oceny, a także wyciągać wnioski oraz formułować i wyczerpująco uzasadniać opinie

K2_U04 Potrafi przygotować i przedstawić prezentację na temat realizacji zadania projektowego lub badawczego oraz poprowadzić dyskusję dotyczącą przedstawionej prezentacji

K2_U08 Potrafi sformułować specyfikację projektową złożonego układu, systemu teleinformatycznego z uwzględnieniem aspektów prawnych, w tym ochrony własności intelektualnej oraz innych aspektów pozatechnicznych korzystając z dostępnych aktów normatywnych

K2_U12 Potrafi dokonać obserwacji i interpretacji otaczających go uwarunkowań prawnych i społecznych

Potrafi - przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich - integrować wiedzę informatyczną z wybranymi elementami nauk o zarządzaniu (zarządzanie ryzykiem) oraz psychologii (teorie motywacji)

Potrafi ocenić przydatność metod i narzędzi służących do zarządzania projektami oraz dostrzec ograniczenia tych metod i narzędzi

Kompetencje społeczne:

K2_K01 Jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz do krytycznej oceny odbieranych treści

K2_K02 Jest gotów do wypełniania zobowiązań społecznych

K2_K03 Jest gotów do inspirowania i organizowania działalności na rzecz środowiska społecznego

K2_K04 Jest gotów do inicjowania działania na rzecz interesu publicznego

K2_K05 Jest gotów do myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wykład - zaliczenie pisemne, pytanie otwarte,

Laboratorium - projekt

Skala ocen: <=50% 2,0; 51%-60% 3,0; 61%-70% 3,5; 71%-80% 4,0; 81%-90% 4,5; 91%-100% 5,0

Treści programowe

W ramach przedmiotu przedstawiane są zagadnienia związane z zarządzaniem projektami, prawem własności, zasadami komunikacji w erze cyfrowej oraz tematy dotyczące ochrony informacji.

Tematyka zajęć

Wykład:

Ochrona własności przemysłowej, w tym elementy ustawy Prawo własności przemysłowej, Prawo autorskie, przedmiot ochrony, procedury, analizy przypadków.

Normalizacja w teleinformatyce, w tym normy de facto vs. de iure, główne organizacje, procedury, ze szczególnym uwzględnieniem MPEG.

Komercjalizacja wyników prac B+R
 Bezpieczeństwo w erze komunikacji cyfrowej
 Sieci i media społecznościowe i ich rola we współczesnym świecie
 Podstawy przedsiębiorczości
 Podstawy marketingu
 Wybrane zagadnienia z zarządzania: metodyki klasyczne a metodyki zwinne; formułowanie celu projektu; zarządzanie ryzykiem; zarządzanie zespołem w projektach programistycznych; zarządzanie wymaganiami; zarządzanie jakością i zmianą w projekcie IT ; planowanie w projektach programistycznych
 Projekt:
 Opracowanie studium przypadku (w tym prezentacja), np. ścieżka/strategia komercjalizacji dla danego rozwiązania, ścieżka/strategia ochrony dla danego rozwiązania, kosztorys postępowania patentowego w zależności od wybranego obszaru ochrony.
 Opracowanie studium przypadku (w tym prezentacja) np. strategia rozwoju przedsiębiorstwa typu start-up wraz z opracowaniem metod marketingu wykorzystującego współczesne narzędzia internetowe w obszarze marketingu i zarządzania.

Metody dydaktyczne

Wykład hybrydowy: wykład tradycyjny z dodatkiem materiałów edukacyjnych, wykłady problemowe - analiza przypadków, dopuszcza się możliwość zapraszania prelegentów z branży lub nauk

Projekt

Regularne spotkania ze studentami celem opracowania studium przypadku (w tym prezentacja).

Literatura

Podstawowa:

"Poradnik wynalazcy. Procedury zgłoszeniowe w systemie krajowym, europejskim, międzynarodowym", Urząd Patentowy Rzeczypospolitej Polskiej, Warszawa 2023, ISBN 978-83-65470-87-4

"Własność intelektualna dla przedsiębiorcy", Urząd Patentowy Rzeczypospolitej Polskiej, Warszawa 2021, ISBN 978-83-65470-69-0

OGC, Managing Successful Projects with PRINCE2, 2009

Ken Schwaber, Jeff Sutherland, The Scrum Guide, 2011 (online).

Uzupełniająca:

M. Barszcz (red.), "Komercjalizacja B+R dla praktyków", Wyd. 3, Narodowe Centrum Badań i Rozwoju, Warszawa 2016, ISBN: 978-83-936422-5-0

PMI, Project Management Body of Knowledge

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	225	9,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	150	6,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu)	75	3,00